

Software Libre en la Pedagogía Musical

Otros nombres: Free Software, freeware.

Software Libre: El Software (programa de computación) es una obra intelectual protegida por derechos de autor.

"Software Libre" es un concepto amplio que puede involucrar gratuidad del software y/o permiso de distribución, modificación y copia.

Algunos softwares recomendados para uso en pedagogía musical:

- Audacity: Editor de audio.
- Pure Data: Entorno de programación para audio.
- MuseScore: Editor de Partituras.

Ventaja: No se necesita comprar una licencia.

Desventaja: El soporte (apoyo al consumidor) puede ser deficiente o inexistente.

Metodología de uso de software libre en la Pedagogía Musical:

1) Búsqueda de software libre:

Usar herramienta de búsqueda (Ej. Google). Usar palabras "freeware audio editor" (software libre editor de audio), "online audio editor" (editor de audio que funciona en el entorno del navegador de internet), "free score editor" (editor de partituras gratis), "sequencer" (secuenciador). Estas palabras se llaman palabras clave ("keywords") y se pueden usar de manera libre, intercambiándolas, agregando o quitando, en cualquier idioma. Para traducción inglés-español usar traductores (por ejemplo el traductor de Google). Desarrollar capacidad de selección. Nota: "Cualquier persona puede publicar lo que sea en Internet".

2) Aprendizaje del software:

Identificación de características susceptibles de ser usadas como herramientas pedagógicas, tanto en cuanto a apoyo como a contenido.

3) Elaboración de actividad:

Considerar objetivos (específicos y transversales), rango etéreo o nivel de aplicación, otros rasgos influyentes (idiosincráticos, socioeconómicos, aprendizaje especial, etc.)

Nota: En internet también hay muchos recursos de pedagogía musical.

4) Realización y evaluación de actividad:

Nota 1: En general se recomienda hacer la actividad en el aula y no como tarea en grupos, para asegurar aprendizaje de todo el grupo.

Nota 2: Siempre probar los equipos antes de realizar una actividad.

Nota 3: Siempre tener un "plan B" en caso de que los equipos fallen o se interrumpa el suministro de electricidad.

Listas de software libre para la Pedagogía Musical

Esta lista no es definitiva.

Editores de Audio para instalar:

Se requiere descargar e instalar.

- Audacity: <http://audacity.sourceforge.net>

- Ardour: <http://ardour.org>

Es casi gratis, se pide una donación mínima de un dólar estadounidense.

- Lista de Secuenciadores y editores de audio:

http://www.soundonsound.com/sos/sep07/articles/pcmusician_0907.htm

Secuenciador de Música "En línea":

- Aviary Roc: <http://www.aviary.com/online/music-creator>

- Soundnation: <http://www.soundation.com>

Editores de Audio "En línea":

Funcionan dentro del entorno de un navegador de internet (también llamados "navegador web") como por ejemplo Internet Explorer, Firefox o Netscape.

No necesitan instalación por parte del usuario. Mucho más sencillos y con menos herramientas que los programas que se instalan en la computadora.

- Aviary Myna: <http://www.aviary.com/online/audio-editor>

- Audioexpert: <http://www.audioexpert.com>

Juegos Musicales "En línea":

- Flash Music Games:

<http://www.flashmusicgames.com>

<http://www.flashmusicgames.com/es/index.html>

- Agame: <http://www.agame.com/games/music/music.html>

Instrumentos Musicales "En línea":

- Piano virtual: http://www.bgfl.org/bgfl/custom/resources_ftp/client_ftp/ks2/music/piano/

- Database Audio: <http://www.databaseaudio.co.uk/online.php?category=24>

Lista de instrumentos musicales electroacústicos con diferentes interfaces.

Editores de Video para instalar:

- Listas de editores de video gratuitos, para instalar:
<http://www.desktop-video-guide.com/top-5-free-video-editing-software-review.html>
<http://savedelete.com/best-free-windows-video-editing-software.html>
- Listas comparativas de editores de video:
http://en.wikipedia.org/wiki/Comparison_of_video_editing_software
http://en.wikipedia.org/wiki/List_of_video_editing_software
- Windows Movie Maker (para sistema operativo Windows):
<http://www.microsoft.com/spain/windowsxp/using/moviemaker/default.mspx>
- Apple iMovie (para sistema operativo Macintosh):
<http://en.kioskea.net/download/download-1238-imovie-hd>

Reproductor de Video para instalar:

- VLC:
<http://www.videolan.org>

Editores de Video "En línea":

No necesitan instalación por parte del usuario. Mucho más sencillos y con menos herramientas que los programas que se instalan en al computadora.

- Cellsea: <http://www.cellsea.com>
- Youtube: <http://www.youtube.com/editor>

Editores de Partituras para instalar:

- Musescore: <http://musescore.org>
- Musette: <http://musettemusic.com>

Editores de Partituras " En línea":

- Noteflight: <http://www.noteflight.com/login>

Entornos de Programación:

Permiten diseñar programas propios y "a medida", con diferentes interfaces.

- Pure Data: <http://puredata.info>
- Supercollider: <http://www.audiosynth.com>

Recursos de Tecnología Musical para la pedagogía

- Uso educativo de la informática musical: <http://www.xtec.es/rtee/esp/tutorial/index.htm>
- Resources for Music Educators: <http://www.hickorytech.net/~cshirk/k-12music/>
- Teacher Vision:
<http://www.teachervision.fen.com>
<http://www.teachervision.fen.com/music/resource/5363.html>
- Technology for Music Education: <http://www.ti-me.org>
- Using technology in music education: <http://kellysmusic.ca/education.asp>
- Technology in music education: <http://techinmusiced.wordpress.com>

Traductor

- Traductor de Google: <http://translate.google.es>
Útil para traducir los tutoriales que están en otros idiomas.

Sonidos para descargar

- <http://www.soundjay.com>
- Lista de sitios con efectos de sonido para descargar:
<http://www.filmsound.org/sound-effects/libraries.htm>
- <http://www.partnersinrhyme.com>

Notas:

Sistemas operativos:

El sistema operativo es el software "de base" que opera una computadora. Administra archivos, interfaz gráfica, periféricos (mouse, impresora, cámara, tarjeta de audio, etc.), recursos de hardware, etc. En términos generales, todos los programas que corren en una computadora se relacionan con el sistema operativo. Ejemplos de sistemas operativo: Macintosh, Windows y Linux. Este último es software libre.

Versiones de Freeware:

Pueden haber diferentes versiones de softwares (y por ende de freewares) para un mismo sistema operativo o para diferentes sistemas operativos. Recomiendo usar las versiones "probadas" y no las versiones "beta" (de prueba).